

“BEACH OLYMPIC BAJA CLUB 2018” I Edizione

REGOLAMENTO

Art. 1 - Possono partecipare alla manifestazione (d’ora in avanti denominata “Torneo”) tutti gli atleti, maschio o femmina, iscritti nel Circolo Sportivo Baja Club.

Art. 2 – Possono partecipare fino a otto squadre, salvo deroga da parte dell’organizzazione. Ogni squadra partecipante deve presentare:

- a) Distinta degli atleti partecipanti con l’indicazione del luogo, data di nascita e della residenza anagrafica, firmata dal responsabile di squadra e accompagnata da una fotocopia del documento di riconoscimento, qualora l’atleta sia minorenne la documentazione deve essere integrata con liberatoria controfirmata dal genitore, o di chi ne esercita il diritto genitoriale, corredata dal proprio documento di riconoscimento;
- b) Ogni atleta deve essere sottoposto a visita medica con rilascio del certificato medico di sana e robusta costituzione idoneo per svolgere attività sportiva non agonistica. Qualora un atleta sia in possesso di tale certificazione in corso di validità, il Presidente del Circolo Sportivo autocertificherà tale possesso, ovvero indicherà l’ente in possesso del certificato.

In assenza di tali requisiti ogni atleta verrà tassativamente escluso dalla competizione.

Sarà cura del Centro Sportivo Italiano Comitato di Sessa Aurunca effettuare i controlli sulla veridicità delle certificazioni. Tale veridicità sarà effettuata entro e non oltre una settimana prima dell’inizio delle relative gare.

Art. 3 – Ogni squadra sarà comunque costituita da:

- a) un numero massimo di **8 atleti**, di categoria OPEN, maschio o femmina, ovvero nati dal 2002 in poi. Sarà cura del Centro Sportivo Italiano Comitato di Sessa Aurunca verificare le autocertificazioni;
- b) Ogni squadra avrà il responsabile di squadra che sarà anche il capitano della squadra.

Art. 4 - Durante lo svolgimento delle gare la presenza sul campo di gara sarà così delineata:

- a) Prima dell’inizio della gara potranno accedere sul terreno di gioco solo ed esclusivamente il Capitano e gli atleti che dovranno prendere parte al gioco;
- b) Durante il gioco, ovvero dall’inizio della singola gara, il terreno di gioco dovrà essere occupato esclusivamente dagli atleti, mentre il Capitano raggiungerà la propria postazione;

Art. 5 – Prima di ogni competizione il Capitano dovrà presentare, per la propria squadra, apposita distinta di gara, ossia l'elenco degli atleti interessati per la gara in corso.

Art. 6 – I risultati di ogni singola gara vedranno la loro omologazione solo ed esclusivamente tramite verdetto del giudice unico. Tali aggiornamenti, relativi a gare e classifiche, saranno resi pubblici al termine di ogni gara, ovvero dopo l'ufficializzazione da parte del giudice unico il quale emetterà verdetto solo dopo verifica dei risultati riportati dal giudice di gara.

Art. 7 – Il punteggio per ogni gara avverrà secondo le seguenti modalità:

- a) La Squadra vincitrice della singola disciplina otterrà il massimo punteggio pari a 8 punti, fino ad arrivare all'ultima classificata che otterrà un punteggio pari a 1 punto;
- b) Ogni squadra avrà l'obbligo di portare a termine la propria gara, pena l'esclusione dalla stessa gara totalizzando un punteggio pari a 0 (zero).

Ovviamente tali punteggi, ovvero formule di svolgimento, possono variare in base alla partecipazione delle squadre.

Art. 8 - Si aggiudicherà il Trofeo “**Beach Olympic Baja Club 2018**” la squadra che avrà realizzato il punteggio più alto. Verrà premiata la squadra che si classificherà prima nella classifica generale, inoltre verranno premiati tutti gli atleti che si classificheranno nelle prime tre posizioni per singola disciplina.

Nel caso in cui nella classifica finale si verifica un ex aequo ai fini dell'aggiudicazione definitiva del Torneo, il Centro Sportivo Italiano Comitato di Sessa Aurunca convocherà i responsabili delle squadre interessate a svolgere una gara, con “disciplina a sorpresa”, che vedrà impegnati solo ed esclusivamente i capitani, per l'assegnazione del titolo; si assegnerà il primo posto alla squadra che avrà avuto la meglio nella disputa del gioco. Tale gioco, corredato di regolamento, verrà consegnato brevi manu al Presidente del Circolo Baja Club, in busta chiusa controfirmata dai responsabili dell'area tecnica del CSI Comitato di Sessa Aurunca, all'atto del sorteggio.

Art. 9 – Il presente regolamento si intende scritto e sottoscritto da tutti gli enti facenti parte al Torneo, pertanto implica la perfetta conoscenza del regolamento, dunque l'insindacabilità delle decisioni dei giudici operanti.

Art. 10 - Le gare per l'aggiudicazione della prima edizione del Trofeo “Beach Olympic Baja Club 2018” sono le seguenti:

- 1- BEACH VOLLEY 4x4**
- 2- BEACH TENNIS 2x2**
- 3- BEACH FOOTVOLLEY 2x2**
- 4- CANOA 2x2 a staffetta**

di cui si riportano i singoli regolamenti:

BEACH VOLLEY 4x4

10.1.1 – PARTECIPANTI

Partecipano 5 concorrenti (maschio o femmina) per squadra, di cui 4 nel terreno di gioco e 1 che fungerà da riserva.

10.1.2 – PARTITA E PUNTEGGIO

Ogni partita di qualificazione si disputerà in 1 solo set ai 21 punti, la fase finale alla meglio dei tre set ai 21, ai 25 punti l'eventuale terzo set. In caso di parità di punteggio, si procederà con i vantaggi, e si aggiudicherà l'incontro la prima squadra che raggiungerà un vantaggio di due punti sull'altra. In caso di ulteriore parità a 29, si aggiudicherà comunque l'incontro la squadra che raggiungerà il punteggio di 30.

10.1.3 - SOSPENSIONI DI GIOCO

Sono autorizzati 2 tempi di sospensione di gioco della durata di 30" per squadra per ogni set.

10.1.4 - SOSTITUZIONI

Nel corso della gara la sostituzione è libera, previa autorizzazione da parte del direttore di gara.

10.1.5 - RISCALDAMENTO

E' consentito prima dell'inizio della partita il riscaldamento della squadra per un tempo max. di min. 15 onde evitare che il prolungamento dello stesso ritardi lo svolgimento del torneo. La squadra chiamata in campo dall'organizzazione dovrà presentarsi entro 5 min., trascorsi i quali l'organizzazione potrà decretarne la sconfitta a tavolino per mancata presentazione.

BEACH TENNIS 2x2

10.2.1 – PARTECIPANTI

Partecipano 2 atleti (maschi e/o femmina) per ogni squadra, i quali dovranno essere muniti di racchette proprie.

10.2.2 – PARTITA E PUNTEGGIO

Ogni partita verrà disputata alla meglio dei nove giochi, con applicazione della regola del tie-break. Il gioco verrà assegnato alla squadra che raggiungerà per prima i sette punti, in caso di tie-break il gioco varrà a 10 punti. Si applica il sistema di punteggio "senza vantaggi" e sul punteggio di parità si gioca un punto decisivo; il giocatore che vince il punto decisivo si aggiudica il gioco. Verrà effettuato il cambio campo alla fine di ogni singolo gioco, in caso di tie-break il cambio campo verrà effettuato quando il punteggio sommato delle due squadre sarà pari a 10.

10.2.3 – ASSEGNAZIONE PUNTO

La battuta deve essere effettuata dal battitore in qualunque posizione dietro la linea di fondo e tra i prolungamenti immaginari delle linee laterali; la palla, colpita di volo, può essere diretta in qualunque punto del campo avversario e deve passare al di sopra della rete. Il battitore ha diritto ad una sola palla di battuta. La battuta che tocca la rete non costituisce colpo nullo e pertanto il gioco prosegue od il punto è assegnato secondo le regole che seguono. Nell'effettuare il servizio l'uomo deve colpire la palla dal basso, tale regola è prevista esclusivamente per la partita mista, ossia quando nel terreno di gioco gareggiano

contemporaneamente maschi e femmine, diversamente la battuta è libera secondo regolamento. Il punto è aggiudicato al battitore se la palla battuta tocca il terreno nel campo avversario prima che il ribattitore riesca a rimandarla nel campo avversario, ovvero il punto è aggiudicato al ribattitore se la palla ribattuta tocca il terreno nel campo avversario. Un giocatore inoltre perde il punto se: a) non riesce, prima che la palla in gioco abbia toccato terra, a rimandarla al volo direttamente al di sopra della rete nel campo avversario; b) rimanda la palla in gioco in modo che essa tocchi terra, un arredo permanente o altro oggetto, fuori delle linee che delimitano il campo del suo avversario; c) egli o la sua racchetta (in mano o no) o qualsiasi cosa egli indossa o porta toccano la rete o i pali o il terreno entro il campo avversario in qualunque momento in cui la palla è in gioco; d) colpisce la palla al volo prima che questa abbia oltrepassato la rete.

10.2.4 - RISCALDAMENTO

E' consentito prima dell'inizio della partita il riscaldamento della squadra per un tempo max. di min. 15 onde evitare che il prolungamento dello stesso ritardi lo svolgimento del torneo. La squadra chiamata in campo dall'organizzazione dovrà presentarsi entro 5 min., trascorsi i quali l'organizzazione potrà decretarne la sconfitta a tavolino per mancata presentazione.

BEACH FOOTVOLLEY 2x2

10.3.1 – PARTECIPANTI

Partecipano 3 atleti (maschi e/o femmina) per ogni squadra, di cui 2 sul terreno di gioco e 1 che fungerà da riserva.

10.3.2 – PARTITA E PUNTEGGIO

Ogni partita si disputerà in 1 solo set ai 21 punti, la fase finale ai 25 punti. In caso di parità di punteggio a 20 (nella fase finale a 24), si procederà con i vantaggi, e si aggiudicherà l'incontro la prima squadra che raggiungerà un vantaggio di due punti sull'altra. In caso di ulteriore parità a 29, si aggiudicherà comunque l'incontro la squadra che raggiungerà il punteggio di 30, ad esclusione della partita finale per la quale si osserverà la regola del doppio vantaggio.

10.3.3 – ASSEGNAZIONE PUNTO

Il giocatore della squadra che batte si deve porre all'esterno della linea del campo e lanciare la palla nel campo avversario (senza toccare la rete e senza farla rimbalzare nel proprio) calciandola esclusivamente con il piede dopo averla lanciata in aria con le mani e colpendola al volo o di rimbalzo. Non è consentito schiacciare o fare muro sulla battuta. La battuta deve passare sempre sopra la rete: non è consentito aggirarla. La battuta che tocca la rete e che finisce nel campo avversario è valida (non esiste il net) Prima di effettuare il rinvio la palla può toccare terra e rimbalzare, ovvero respinta al volo. La squadra che riceve la battuta deve rimandare la palla nel campo avversario con un massimo di tre tocchi. La palla può essere colpita in modo valido con tutte le parti del corpo eccetto che le braccia e le mani, non sono consentiti i doppi tocchi. Toccata la palla una volta questa non può più rimbalzare in terra (sono consentiti solo passaggi al volo). Il tocco a muro viene contato come tocco normale. L'invasione di campo avviene quando si tocca la rete con il corpo o si tocca l'avversario nel suo campo al di sopra della rete. Se con una parte del proprio corpo si entra nel campo

avversario senza toccare nessuno non si commette invasione. L'invasione di campo commessa dà il punto all'avversario

10.3.4 - SOSPENSIONI DI GIOCO

Sono autorizzati 2 tempi di sospensione di gioco della durata di 30" per squadra per ogni set.

10.3.5 - SOSTITUZIONI

Nel corso della gara la sostituzione è libera, previa autorizzazione da parte del direttore di gara.

10.3.6 - RISCALDAMENTO

E' consentito prima dell'inizio della partita il riscaldamento della squadra per un tempo max. di min. 15 onde evitare che il prolungamento dello stesso ritardi lo svolgimento del torneo. La squadra chiamata in campo dall'organizzazione dovrà presentarsi entro 5 min., trascorsi i quali l'organizzazione potrà decretarne la sconfitta a tavolino per mancata presentazione.

CANOA 2x2 a staffetta

10.5.1 – PARTECIPANTI

Partecipano 6 atleti (maschi e/o femmina) per ogni squadra.

10.5.2 – PARTITA E PUNTEGGIO

La gara è a tempo, vincerà la squadra che impiegherà il minor tempo.

10.5.3 – ASSEGNAZIONE PUNTO

La gara coinvolge tutti i componenti della squadra. Si gareggia in coppia e a staffetta, dunque verranno effettuati 3 passaggi per squadra. Ogni squadra prima dell'inizio gara deciderà e comunicherà ai giudici di gara la successione degli atleti che prenderanno parte alla disciplina. I primi due atleti prenderanno la canoa e i remi dal punto contrassegnato dai giudici (già muniti di giubbotto salvataggio), sulla sabbia, e la trasporteranno in acqua, a quel punto saliranno sulla canoa e inizieranno a navigare. Ogni coppia dovrà effettuare un tratto deciso dall'organizzazione. Intanto che la prima coppia effettua il primo passaggio la seconda coppia si prepara ad effettuare il secondo passaggio con la canoa, trasportata sempre dagli atleti, già in acqua, e così via fino all'ultima coppia. La gara si riterrà terminata quando l'ultima coppia riporterà la canoa sul primo punto di partenza. Si precisa che, come punto di partenza, verrà tracciata una linea immaginaria, delimitata da due paletti ad entrambi i lati, dunque si riterrà terminata la gara solo quando sia gli atleti che la canoa avranno oltrepassato detta linea completamente. Nei passaggi intermedi non sarà necessario riportare la canoa sul punto di partenza ma semplicemente posta in condizioni favorevoli, scelta liberamente dalla coppia entrante, per iniziare la gara; ogni coppia uscente deve scendere dall'imbarcazione e in nessun modo aiutare gli atleti del turno successivo. Tale operazione avverrà liberamente, ossia possono effettuare tale operazione in acqua o sulla sabbia, a seconda delle proprie esigenze, l'importante è che gli atleti si facciano trovare pronti per la partenza, fermi in acqua, al rientro degli atleti uscenti.

Ogni infrazione sarà punito con una penalizzazione di 5 secondi.

10.5.4 - SOSTITUZIONI

Una volta comunicato ai giudici in nessun modo e in nessun momento è possibile cambiare l'ordine di successione degli atleti che dovranno prendere parte alla gara.

Art. 11 – Tra i doveri dei partecipanti rientrano:

- a) conoscere le regole del gioco e rispettarle;
- b) accettare con sportività le decisioni dei giudici di gara;
- c) evitare azioni o atteggiamenti tendenti ad influenzare gli arbitri o a mascherare gli errori della propria squadra ed a ritardare il gioco.

Art. 12 - I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del FAIRPLAY, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

Art. 13 – Il Circolo Sportivo Baja Club, insieme al CSI Comitato di Sessa Aurunca, declinano ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti, cose o terzi, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa della tessera CSI e della parte assicurativa che copre l'intera manifestazione.

Art. 14 - La manifestazione è classificata come “*non agonistica*” ai sensi del D.M. 28.2.1983 (G.U. nr. 72 del 15.03.1983) e succ. mod. e int.ni.

Circolo Sportivo Baja Club
IL PRESIDENTE

Centro Sportivo Italiano
Comitato di Sessa Aurunca
IL PRESIDENTE